







La veillée du vieux chêne

Au détour d'un chemin creux, quelqu'un a laissé un message. Tirez trois cartes pour imaginer une rencontre dans le bocage et raconter ce qui se passe avant la nuit.

Jeu de récit · Âge 5+ · Joueurs 2–6

Matériel

Les neuf cartes du jeu, découpées et réparties en trois petites piles. Imprimez au format A4, à taille réelle (100 %)

Comment jouer ?

1. Séparez les cartes en trois piles : personnage, lieu et objet. Mélangez chaque pile et piochez une carte dans chacune.
2. Un enfant présente le personnage. Le suivant l'emmène jusqu'au lieu indiqué. Ensemble, trouvez comment l'objet peut l'aider à comprendre le message. À deux, prenez la parole à tour de rôle.
3. Choisissez la dernière phrase de votre histoire. Mettez les trois cartes de côté et faites une nouvelle pioche pour raconter une autre veillée.

Une autre façon de jouer

En classe, proposez les trois mêmes cartes à deux groupes. L'un invente le message, l'autre imagine la réponse. Un porte-parole de chaque groupe vient raconter sa version au pied d'un vieux chêne imaginaire.

Vous pouvez imprimer ces jeux gratuitement pour votre famille, votre classe ou le groupe que vous encadrez. Pour faire découvrir un jeu, partagez le lien vers sa page. Merci de nous demander l'autorisation avant toute revente ou republication des fichiers.

La veillée du vieux chêne

Imprimez au format A4, à taille réelle (100 %)

